



NIVEL DE TRANSICIÓN 2 (KINDER)

EDUCADORA DE PARVULOS FRANCISCA RAMÍREZ RAMÍREZ

Horario	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
8.00 a 8.15 (15')	Convivencia y Ciudadanía (acto inicial)	Convivencia y Ciudadanía (Saludo inicial)	Convivencia y Ciudadanía (Saludo inicial)	Convivencia y Ciudadanía (Saludo inicial)	Convivencia y Ciudadanía (Saludo inicial)
8.15 a 9.00 (45')	Comprensión del Entorno Sociocultural	Exploración de Entorno Natural	Pensamiento Matemático	Comprensión del Entorno Sociocultural	Exploración de Entorno Natural
9.00 a 9.15 (15')	DESAYUNO	DESAYUNO	DESAYUNO	DESAYUNO	DESAYUNO
9.15 a 9.30 (15')	RECREO	RECREO	RECREO	RECREO	RECREO
9.30 a 9.45 (15')	Identidad y Autonomía (higiene)	Identidad y Autonomía (higiene)	Identidad y Autonomía (higiene)	Identidad y Autonomía (higiene)	Identidad y Autonomía (higiene)
9.45 a 11.00 (75')	Lenguaje Verbal	Pensamiento Matemático	Taller Jugando con las Artes	Lenguaje Verbal	Convivencia y Ciudadanía (Religión)
11.00 a 11.15 (15')	RECREO	RECREO	RECREO	RECREO	RECREO
11.15 a 11.30 (15')	Identidad y Autonomía (higiene)	Identidad y Autonomía (higiene)	Identidad y Autonomía (higiene)	Identidad y Autonomía (higiene)	Identidad y Autonomía (higiene)
11.30 a 12.15 (45')	Corporalidad y Movimiento	Lenguaje Verbal	Convivencia y Ciudadanía	Identidad y Autonomía	Lenguaje Artístico
12.15 a 13.00 (45')	ALMUERZO	ALMUERZO	ALMUERZO	ALMUERZO	ALMUERZO
13.00 a 13.15 (15')	Identidad y Autonomía (higiene)	Identidad y Autonomía (higiene)	Identidad y Autonomía (higiene)	Identidad y Autonomía (higiene)	
13.15 a 14.00 (45')	Pensamiento Matemático	Lenguaje Verbal	Taller La Magia de los Cuentos	Taller Jugando y contando los números voy aprendiendo	
14.00 a 14.15 (15')	RECREO	RECREO	RECREO	RECREO	
14.15 a 14.30 (15')	Identidad y Autonomía (higiene)	Identidad y Autonomía (higiene)	Identidad y Autonomía (higiene)	Identidad y Autonomía (higiene)	
14.30 a 15.15 (45')	Pensamiento Matemático	Pensamiento Matemático	Taller La Magia de los Cuentos	Taller Jugando y contando los números voy aprendiendo	